

POZOROVANIE A POROZUMENIE HRE

HERNÝ CYKLUS



MOTIVÁCIA

(vedomá alebo nevedomá myšlienka)

Detská inštinktívna túžba
a potreba hrať sa.

HRACÍ SIGNÁL

(signál na hru)

Dieťa vyvolá akciu, napr. očný
kontakt, hod loptou.

REAKCIA

(odozva na hrací signál)

Spätná väzba, ktorú dieťa
dostalo zo signálu na hru.

HERNÝ RÁMEC

(vytvorený priestor alebo proces)

Materiálna hranica, pravidlá hry,
dohoda medzi účastníkmi.

„FLOW“ HRY

(vytvorený hracími pokynmi a návratom)

Flow vzniká na začiatku hry ako
pokračovanie podnetov a návratov.

KONIEC

(prirodzené ukončenie hry)

Hru ukončujú deti - koniec hry podľa
pravidiel, zničenie hračky alebo predmetu
na hranie, nezáujem.

